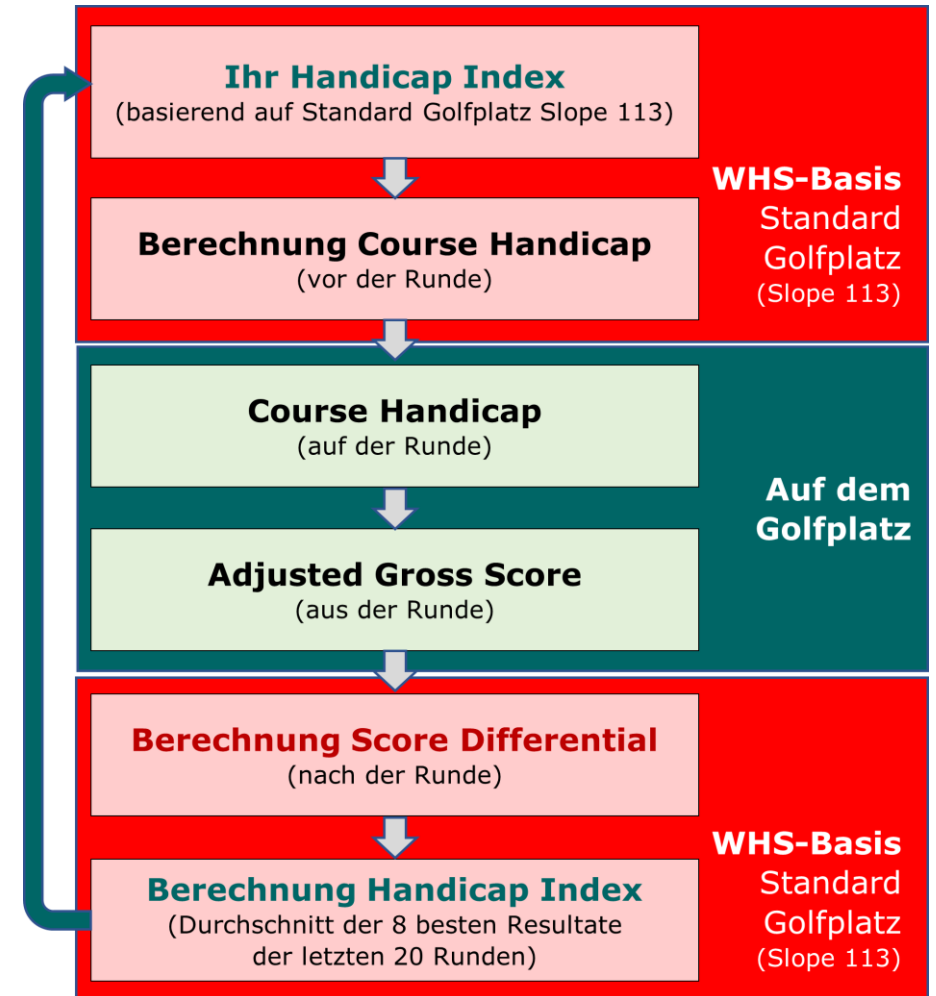


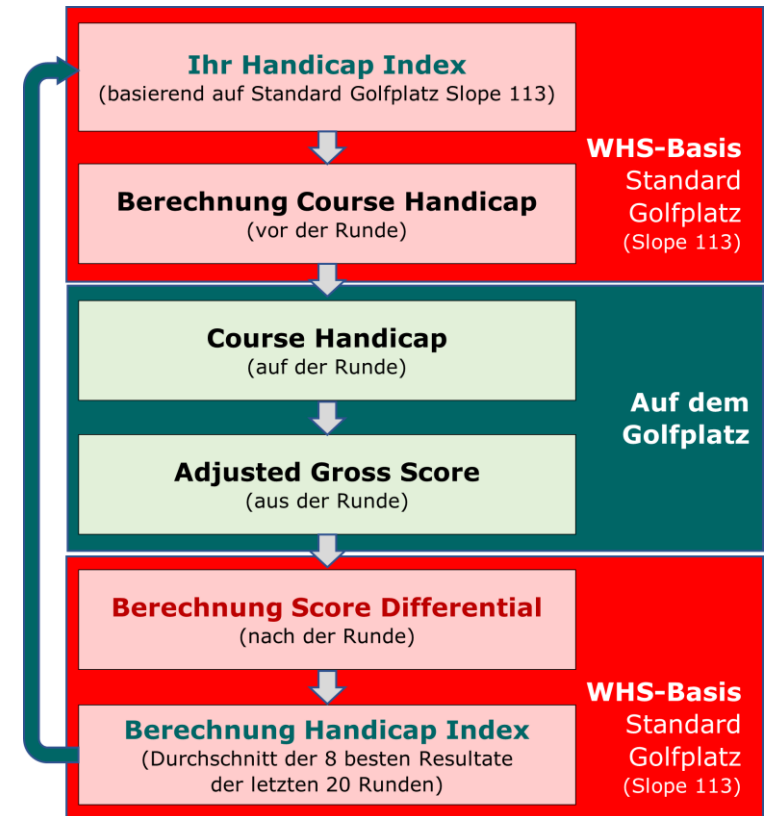


# WHS in 6 Schritten



## WHS in 6 Schritten

1. Um Leistungen im Sport miteinander vergleichen zu können braucht es einen Standard. (In der Leichtathletik zum Beispiel die 100 Meter Distanz).
2. Im Golfsport ist dieser Standard ein «Standard Golfplatz» mit einem Slope Rating\*\* von 113.
3. Das WHS und somit Ihr **Handicap Index** basieren auf diesem Standard.
4. Spielen Sie eine Runde Golf erhalten Sie, je nach Schwierigkeit der zu spielenden Golfplätze/Abschläge, unterschiedlich viele Schläge. Dies ist Ihr **Course Handicap**.
5. Im Resultat (**Adjusted Gross Score**) einer gespielten Runde ist die Schwierigkeit des gespielten Platzes/Abschlags noch enthalten. Damit Handicaps vergleichbar werden, sind diese wieder zurück auf den «Standard Golfplatz» zu rechnen. Das Resultat dieser Berechnung ist das **Score Differential** \*.
6. Der Durchschnitt der 8 besten Resultate der letzten 20 **Score Differentials** ergibt Ihren neuen **Handicap Index**.



\* In der definitiven Berechnung über Nacht ggf. durch Playing Conditions Calculation (PCC) angepasst.

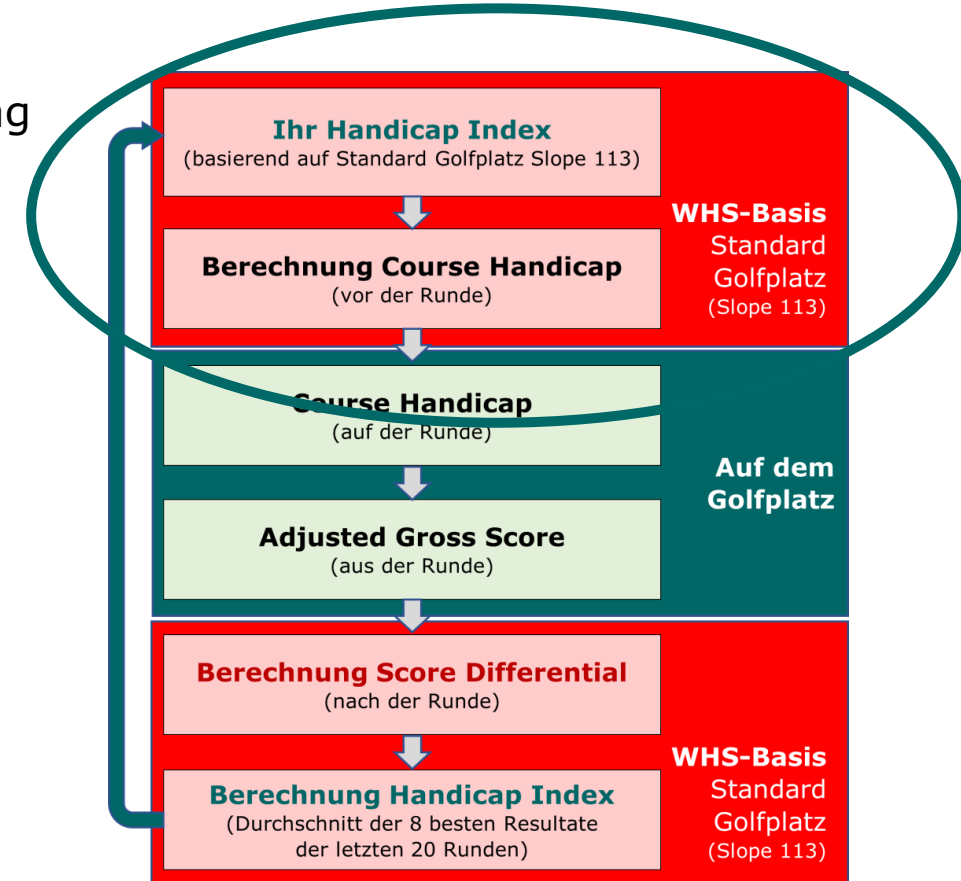
\*\* Das Slope Rating (SR) drückt den relativen Schwierigkeitsgrad eines Platzes für einen nicht scratch Spieler aus in Bezug auf einen Scratch Spieler (Hcp Index = 0)

## Vor der Runde: vom Standard auf die zu spielenden Abschlage

Der Schwierigkeitsgrad eines Golfplatzes andert sich von Abschlag zu Abschlag. Daher andert sich auch Ihr **Course Handicap** von Abschlag zu Abschlag. Auch Ihr **Ziel**, die Summe aller Schlage, welche Sie erzielen sollten um Ihr Handicap zu spielen, andert sich dementsprechend.

Platz Informationen					Handicap Index		Ziel
Abschlage	Course Rating	Slope Rating	Par		15		(Schlage)
					Course Handicap		
Blau	69.6	132	72	+	15	=	87
Gelb	71.9	135	72	+	18	=	90
Weiss	73.9	137	72	+	20	=	92

Wenn Sie von schwierigeren Abschlagen spielen, wird erwartet, dass Sie ein hoheres Ergebnis erzielen.

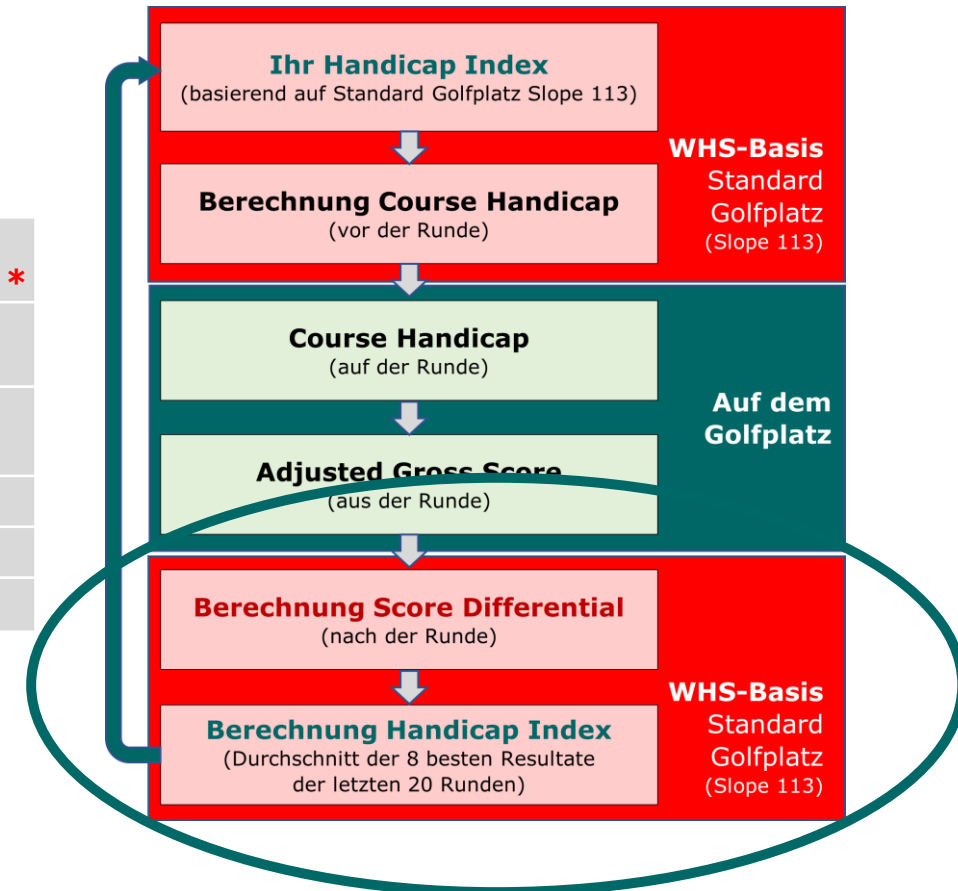


## Nach der Runde: von den gespielten Abschlägen zurück zum Standard

Je nach Schwierigkeit der Abschläge, ergibt sich aus dem gleichen **Adjusted Gross Score, 90 Schläge**, ein unterschiedliches **Score Differential**.

Platz Informationen				Handicap Index	Adjusted Gross Score	Score Differential *
Abschläge	Course Rating	Slope Rating	Par	<b>15</b>		
				<b>Course Handicap</b>	(Schläge)	
Blau	69.6	132	72	<b>15</b>	<b>90</b>	<b>17.5</b>
Gelb	71.9	135	72	<b>18</b>	<b>90</b>	<b>15.2</b>
Weiss	73.9	137	72	<b>20</b>	<b>90</b>	<b>13.3</b>

Je schwieriger die Abschläge, je tiefer das **Score Differential**.  
Je einfacher die Abschläge, je höher das **Score Differential**.



\* In der definitiven Berechnung über Nacht ggf. durch PCC angepasst. In den vorliegenden Rechenbeispiele ist der PCC = 0

## Ein Beispiel zur Berechnung des Score Differentials

Platz Informationen				Ajdusted	Score
Abschläge	Course Rating	Slope Rating	Par	Gross Score	Differential *
				Schläge	
Blau	69.6	132	72	90	17.5
Gelb	71.9	135	72	90	15.2
Weiss	73.9	137	72	90	13.3

Formel:

**Score Differential** =  $113 : \text{Slope Rating} * (\text{Adjusted Gross Score} - \text{Course Rating} - \text{PCC Adjustment})$

Beispiel Blau:

$$113 : 132 * (90 - 69,6 - 0) = 17.5$$

Beispiel Gelb

$$113 : 135 * (90 - 71,9 - 0) = 15.2$$

Beispiel Weiss

$$113 : 137 * (90 - 73,9 - 0) = 13.3$$

\* In der definitiven Berechnung über Nacht ggf. durch PCC angepasst. In den vorliegenden Rechenbeispiele ist der PCC = 0

## EGA - WHS : Die wichtigsten Unterschiede kurz gegenübergestellt

Bisher: EGA System	Neu: WHS System
<b>System</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Schrittweise Fortschreibung</li> </ul>	<b>System</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Durchschnitts-Berechnung</li> </ul>
<b>Berechnungs-Methode</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Alle Resultate zählen</li> <li>Handicapveränderung in Abhängigkeit der Handicapategorie und nach erzielten Stablefordpunkten.</li> <li><b>Stablefordpunkte</b></li> </ul>	<b>Berechnungs-Methode</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nur die besten 8 Resultate zählen</li> <li>Durchschnitt der 8 besten Score Differentials aus den letzten 20 handicapwirksamen Runden.</li> <li><b>Anzahl Schläge</b></li> </ul>
<b>Berechnungs-Grundlage</b> USGA Course Rating System	<b>Berechnungs-Grundlage</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>USGA Course Rating System</li> <li>Dies ermöglicht Resultate von unterschiedlich schweren Golfplätzen/Abschlägen miteinander zu vergleichen.</li> <li>Das WHS basiert auf einem «Standard Golfplatz» mit einem Slope Wert von 113.</li> <li>Die drei wichtigsten Begriffe Course Rating, Slope Rating und Par bleiben.</li> </ul>
<b>Ziel pro Runde</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Identisch für alle Spieler: 36 Stableford Punkte</li> </ul>	<b>Ziel pro Runde</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Individuelle für jeden Spieler:                Total Anzahl Schläge = Par + Course Handicap</li> </ul>

## EGA - WHS : Die wichtigsten Unterschiede kurz gegenübergestellt (forts.)

Bisher: EGA System	Neu: WHS System
<p><b>EGA-Handicap</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maximal: 54</li> <li>• Handicap &gt; 18.5 werden nur auf Wunsch des Spielers hinaufgesetzt</li> </ul>	<p><b>Handicap Index</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maximal: 54</li> <li>• Handicap &gt; 26.5 werden nur auf Wunsch des Spielers hinaufgesetzt</li> </ul>
<p><b>Playing Handicap</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Legte die Anzahl Schläge fest, die ein Spieler für den zu spielenden Golfplatz/Abschlag bzw. die Turnierwertung erhielt.</li> <li>• Die Berechnung erfolgte mit den Werten Course Rating, Slope Rating und Par.</li> </ul>	<p><b>Course Handicap</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Legt die Anzahl Schläge fest, die ein Spieler für den zu spielenden Golfplatz/Abschlag erhält.</li> <li>• Die Berechnung erfolgt weiterhin mit den Werten Course Rating, Slope Rating und Par.</li> </ul>
	<p><b>Playing Handicap</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• legt die Anzahl Schläge fest, die ein Spieler für die Turnierwertung erhält.</li> <li>• Swiss Golf empfiehlt für handicapwirksame Turniere und EDS-Karten das volle Course Handicap (100 % Allowance) zu verwenden.</li> <li>• Dies bedeutet: für alle handicapwirksamen Runden ist das Course Handicap und das Playing Handicap identisch.</li> <li>• Playing Handicap für Fourball better Ball: 90% des Course Handicaps</li> </ul>

## EGA - WHS : Die wichtigsten Unterschiede kurz gegenübergestellt (forts.)

Bisher: EGA System	Neu: WHS System
<b>Handicaprelevante Spielformen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einzel Stableford</li> <li>• Einzel Strokeplay</li> <li>• Einzel Par / Bogey</li> <li>• Maximum Score</li> </ul>	<b>Handicaprelevante Spielformen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einzel Stableford</li> <li>• Einzel Strokeplay</li> <li>• Einzel Par / Bogey</li> <li>• Maximum Score</li> </ul>
<b>EDS-Karten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Über 18 Löcher: Nur für Spieler mit Exact-Hcp. &gt; 4.4 möglich.</li> <li>• Über 9 Löcher: Nur für Spieler mit Exact-Hcp. &gt; 11.5 möglich.</li> <li>• Mussten vor der Runde im Sekretariat angemeldet und am gleichen Tag abgegeben werden.</li> </ul>	<b>EDS-Karten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Über 18 Löcher: Für alle Spieler (ausser für Junioren mit Handicap Index &lt; 12.0) möglich.</li> <li>• Über 9 Löcher: Für alle Spieler (ausser für Junioren mit Handicap Index &lt; 12.0) möglich.</li> <li>• Junioren mit Handicap Index &lt; 12.0 dürfen keine EDS-Karten spielen.</li> <li>• Müssen vor der Runde im Sekretariat angemeldet und am gleichen Tag abgegeben werden.</li> <li>• Je mehr Resultate, je aktueller ist Ihr Handicap Index</li> </ul>
<b>Behandlung von einzelnen, schlecht gespielten Löchern</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Loch wurde gestrichen</li> <li>• Minimale Stablefordpunkte (0) pro Loch geht in die Kalkulation</li> </ul>	<b>Behandlung von einzelnen, schlecht gespielten Löchern</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Netto Doppelbogey = Par des Lochs + 2 Schläge + Handicap-Schläge (Vorgabe) an diesem Loch</li> <li>• Maximale Schlagzahl pro Loch</li> </ul>



## EGA - WHS : Die wichtigsten Unterschiede kurz gegenübergestellt (forts.)

Bisher: EGA System	Neu: WHS System
<b>Stableford Punkte</b>	<b>Adjusted Gross Score</b> Der Bruttoscore eines Spielers, einschliesslich der Strafschläge, angepasst wenn: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler den Maximum Hole Score überschreitet</li> <li>• Ein Loch nicht gespielt hat</li> <li>• Ein Loch begonnen wurde, der Spieler den Ball aber nicht einlocht.</li> </ul>
<b>Anpassung an die Spielbedingungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CBA (Computed Buffer Adjustment)</li> </ul>	<b>Anpassung an die Spielbedingungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PCC (Playing Conditions Calculation)</li> <li>• Berechnung erfolgt erst über Nacht, aufgrund aller an einem Tag gespielten Resultate auf dem jeweiligen Golfplatz</li> </ul>
<b>Handicap Kategorien</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• entfallen</li> </ul>
<b>Buffer-Zonen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• entfallen</li> </ul>

**Video Präsentation der R&A:** <https://www.randa.org/en/worldhandicapsystem>